

**Oltre i limiti. Digital Humanities
e sviluppo di città e territori**

9 ottobre 2023, ore 10,30

**MILANO
DIGITAL
WEEK**

La partecipazione è libera
<https://tinyurl.com/MDH23>

05-09.10.2023

LO SVILUPPO DEI LIMITI

Il superamento dei limiti materiali, culturali, tecnologici è tra i principali obiettivi del Master in Digital Humanities promosso dall'Università degli studi di Milano in collaborazione con il Comune di Milano
Tre progetti elaborati nelle scorse edizioni del Master illustrano come farlo nel campo museale, artistico, delle biblioteche e dei videogame con Milano al centro della narrazione

Saluti istituzionali di

Silvana Castano, Dipartimento di informatica Giovanni Degli Antoni

Andrea Gamberini, Dipartimento di studi storici

Fabio Venuda, Dipartimento di studi storici

CITTÀ IMMAGINATA → **UMBERTO SACCHI, OLTRE IL TEMPO. RENAISSANCE GO: UNA PROPOSTA DI VIDEOGIOCO SUL RINASCIMENTO MILANESE**

CITTÀ RICOSTRUITA → **ERICA CASTELLI, OLTRE I LIMITI DEL VISIBILE: RICOSTRUIRE IL PASSATO DI PALAZZO REINA MEDIANTE LA MODELLAZIONE 3D**

CITTÀ ORGANIZZATA → **FEDERICA NARDIELLO, AI CONFINI DEL METAVERSO: UNO SGUARDO AL FUTURO DEI SISTEMI BIBLIOTECARI**

**Coordinamento scientifico-organizzativo a cura di
Marta Mangini, Alice Raviola, Simona Turbanti, Fabio Venuda**